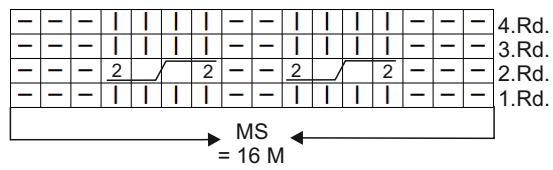


## Zopfmuster



= 2 M auf eine Zopfnd. hinter die Arbeit legen, 2 M re str.,  
 dann die 2 M der Zopfnd. re str.

= re M str.

= li M str.